REGOLAMENTO

COPPA ITALIA 2023

TIRO COMBINATO

CON CARABINA DA CACCIA

TIRATORI

CACCIATORI/SELECONTROLLORI

NORME GENERALI

Il tiro combinato **con carabina** da caccia è una disciplina le cui prove effettuate tendono a valorizzare le qualità del tiratore da caccia agli ungulati e i controllori selettivi di dette specie (selecontrollori). Le prove si svolgono su un poligono di tiro con bersagli da caccia fissi posti a circa 100 e 200 metri e a circa 50 metri per il cinghiale corrente.

ISTALLAZIONI

1.1 Poligono di tiro

1.2 Tiro alle sagome

Ogni postazione di tiro dovrà essere attrezzata di accorgimenti tali da garantire che i proiettili non escano dalla zona di tiro.

I bersagli fissi saranno posti ad una distanza che va dai 95 ai 105 metri e per i piattelli dai 190 ai 210 metri. Auspicabili il dispositivo di ritorno a cavi o un sistema di lettura elettronico dei risultati.

Il bersaglio del cinghiale corrente sarà sparato ad una distanza che va dai 45 ai 55 metri alternativamente da sinistra a destra e da destra a sinistra in una finestra di tiro di10 metri. Il primo colpo a sagoma ferma al centro della finestra.

La velocità sarà regolata per permettere di vedere il bersaglio per un lasso di tempo pari a circa 2,5 secondi sia da sinistra a destra che da destra a sinistra.

1.3 Bersagli

Sia i Bersagli sui quali si spara a circa cento metri, che a circa 50 metri saranno quelli FITASC o Tiro All'Aperto, adeguatamente distanziati gli uni dagli altri. **(allegato 2 e 3** – disegno dei bersagli da caccia)

L'organizzazione può usare bersagli centrali intercambiabili (specchi) che includono i cerchi con i punteggi.

L'uso di specchi dovrà essere adottato su tutti i bersagli in una stessa competizione e per tutti i tiratori in maniera uniforme.

ESECUZIONE DI UNA MANCHE

2.1 Definizione di una manche

Una manche a circa **100 mt** è composta da una serie di cinque cartucce sparate su ognuna delle quattro sagome alle diverse posizioni.

Una manche a circa **200 mt** è composta da una serie di cinque cartucce sparate una per ogni piattello stampato su un supporto cartaceo su cui sono visibili i punteggi.

Una manche a circa **50 mt** al cinghiale corrente è composta da una serie di cinque cartucce sparate su sagoma, di cui il primo colpo sparato su sagoma ferma al centro della finestra di tiro e quattro colpi sparati su sagoma in movimento, due da sinistra a destra e due da destra a sinistra.

I PIATTELLI A CIRCA 200 MT VERRANNO SPARATI SOLO DAI TIRATORI.

2.2 Batterie di tiro

Sono composte da minimo quattro tiratori per tutte le discipline, a seconda della possibilità dell'impianto di tiro.

2.2 CLASSIFICHE:

Possono partecipare alle gare, con classifiche separate sia TIRATORI CHE CACCIATORI E SELECONTROLLORI

TIRATORI

Categorie:

LADY(dai 21 anni in poi),

JUNIOR Man e Lady (da 16 a 2O anni),

MAN (da 21 a 6O anni),

SENIOR (da 61° 69),

MASTER (da 70 anni in su).

CACCIATORI/SELECONTROLLORI

in possesso di tessera assicurativa delle Associazioni Venatorie Riconosciute e convenzionate con FITAV e che non abbiano mai partecipato come Tiratori a gare di Tiro di Federazioni Sportive. (Eventuali false dichiarazioni determineranno la squalifica e la restituzione dei premi).

Controllo delle armi

Ogni partecipante alle gare è tenuto a mettere a disposizione l'arma utilizzata per la gara, qualora richiesto dal personale preposto per un controllo di conformità in ogni momento.

Postura di tiro/posizione di tiro

La postura è in funzione della sagoma.

Da 95 a 105 metri:

1 Sagoma Cinghiale:

il tiratore sarà in posizione eretta senza nessun appoggio, con gomiti sia aderenti al busto che staccati.

2 Sagoma volpe:

il tiratore sarà sdraiato con entrambe le braccia che toccano terra con i gomiti. Il braccio che sostiene la parte anteriore della carabina deve essere con il gomito appoggiato;

3 Sagoma Camoscio:

il tiratore sarà in posizione eretta, l'arma appoggiata ad un bastone. Il bastone dovrà avere misure standard: lunghezza di circa 2 metri e diametro di 30/40 mm circa.;

4 Sagoma Capriolo:

il tiratore sarà in posizione eretta con l'arma appoggiata su un lato del palo;

Da 190 a 210 metri:

Seduti e con il solo appoggio anteriore – su rest o cavalletto.

Da 45 a 55 metri:

in piedi a mano libera, la carabina va imbracciata dopo la chiamata della sagoma.

Rotazioni/sequenza di tiro

Un tiratore dopo aver tirato la sua serie di cinque colpi sul suo bersaglio, resterà al posto sulla sua postazione di tiro, fino a quando gli altri tiratori della sua batteria avranno finito di tirare la loro serie di cinque colpi sul loro rispettivo bersaglio.

La postazione potrà essere abbandonata solo su disposizione del Direttore di Tiro

A seconda delle istallazioni, la manche a circa 100 metri verrà eseguita con la sequenza: prima sagoma del cinghiale a mano libera, seconda su quella della volpe stando sdraiati a terra e in appoggio

sui gomiti, la terza sul camoscio in appoggio ad alpenstock e la quarta sul capriolo appoggiati ad un palo fisso.

Tempo di preparazione

Al momento della chiamata il tiratore deve essere pronto a sparare immediatamente e deve avere con lui l'attrezzatura e solo le munizioni necessarie per eseguire una manche completa.
Il tiratore ha a disposizione cinque (5) minuti per ogni sagoma.

Tempo di lancio e posizione dell'arma – cinghiale corrente

Per il cinghiale corrente il bersaglio dovrà apparire con un ritardo da 0 a 3 secondi dopo il comando del tiratore.
In attesa del bersaglio, il tiratore può imbracciare dopo aver chiamato il bersaglio senza attendere la sua apparizione.

ARMI E MUNIZIONI

3.1 Caratteristiche delle armi

Le armi utilizzate devono essere conformi alle leggi in vigore in materia di armi. Le armi dovranno essere di un modello in commercio e non dovranno essere né del tutto né in parte modificate.

3.2 . Carabine da caccia

Sono ammesse le carabine standard conformi alla legislazione in vigore. Il loro peso non dovrà superare i **5.100** grammi (la carabina sarà pesata completa di cannocchiale, di otturatore e caricatore) e il loro calibro minimo è il **222 REM.**
E' consentito l'uso dello **stecker**., del cavalletto, freni di bocca.
Sono permessi i calci regolabili, calci pieni e con foro ergonomico per il pollice. Sono proibiti calci e calcioli scheletrati. Non sono ammessi calci con aggancio (uncino terminale), né calcioli a fungo o simili. Non è ammessa alcuna perforazione della canna salvo che l'arma sia dotata di freno di bocca integrato alla canna.
Potranno essere effettuati dei controlli casuali durante la manifestazione e se viene rilevata una o più infrazioni al regolamento il tiratore sarà immediatamente squalificato.

La lunghezza totale della carabina in generale non deve superare i **125 cm**. Le carabine a ripetizione o semiautomatiche saranno utilizzate come armi a un (1) colpo e ricaricate manualmente colpo dopo colpo.

Non ci sono limitazioni alla potenza di ingrandimento dei cannocchiali.

Tracolla e cinghie

La tracolla e le cinghie sulle armi sono vietate.

Modifiche o sostituzioni di arma

La sostituzione, in tutto o in parte di un'arma, o canna nel corso di una stessa serie è vietata mentre essa è autorizzata tra le serie. La sostituzionedel cannocchiale di mira durante la serie è vietata.

Difetto di funzionamento

Nel caso di incidente di tiro con la propria arma indipendentemente dalla ragione, il tiratore dovrà restare in piedi con l'arma puntata verso l'area di tiro, senza aprire il suo fucile o toccare la sicura, fino a quando l'arma è stata esaminata dal giudice arbitro.

Un'arma deve essere considerata come fuori servizio se:

- non può sparare in piena sicurezza;
- non accende **la capsula d'innesco**;
- non c'è espulsione del bossolo vuoto a causa di un inconveniente meccanico su un'arma semiautomatica;

In questi casi, il tiratore avrà diritto, senza subire penalità, ad un nuovo tiro.

Gli incidenti successivi non saranno considerati funzionamenti difettosi dell'arbitro registrerà il punteggio realizzato sul bersaglio se:

- c'è una manovra sbagliata da parte del tiratore e parte un colpo,
- la camera non è caricata o è caricata con cartuccia vuota, etc.
- in caso di forza maggiore il tiratore, dopo essere stato autorizzato dall'arbitro, può abbandonare la sua batteria e terminare la sua manche in un momento stabilito dall'arbitro o dalla giuria.

Prestito di un'arma

Se l'arbitro ritiene che l'incidente di tiro non è imputabile al tiratore e che l'arma **non** può essere riparata rapidamente, il tiratore può utilizzare un'altra arma con il consenso dell'arbitro a condizione che possa procurarsela nei tre minuti successivi alla dichiarazione dell'arma non funzionante.

Uso dell'arma in due

L'uso di una sola arma in due tiratori di una stessa batteria è vietato.

3.8 Controllo dei colpi sparati

In caso un tiratore spari sei colpi sullo stesso bersaglio, ne saranno contati validi solo cinque con l'esclusione del miglior punteggio.

Nel caso il tiratore "A" spari sul bersaglio del tiratore vicino "B", non può sparare un ulteriore colpo sul suo bersaglio e saranno contati solamente i quattro colpi andati a segno sul bersaglio del tiratore "A". Per valutare il punteggio del tiratore "B" (sei colpi sul suo bersaglio) si procede nel seguente modo: se è possibile identificare il foro del colpo sparato dal tiratore "A" (calibro differente, foro differente), questo colpo verrà cancellato; se non è possibile identificare il colpo (stesso diametro del foro), saranno contati validi per il punteggio del tiratore "B" i cinque colpi migliori e sarà cancellato il peggiore.

Il tiratore metterà in evidenza solo 5 cartucce per ogni sagoma da sparare. Sui piattelli potranno spararsi 2 colpi di prova sulla prima sagoma. Se su un piattello risultano sparati 2 o più colpi si tolgono i migliori punteggi.

Il calibro 30 (7,62) mm sarà sempre usato per valutare il colpo, indipendentemente dal calibro usato dal tiratore.

Controllo delle armi

Il tiratore potrà verificare la taratura dell'arma nel giorno antecedente la manifestazione, previo accordo con il gestore del campo, che il giorno stesso della gara prima dell'inizio della competizione sparando max 5 colpi ed impegnando per pochi minuti la postazione di tiro al fine di consentire a chi volesse di effettuare la taratura, pena l'immediato allontanamento dalla stessa;

In ogni caso il tiratore sarà sempre responsabile della sua arma e delle munizioni.

Durante i giorni della gara, non è permesso l'allenamento nei campi dove si svolge la competizione.

Munizioni

Sono ammesse sia munizioni commerciali che ricaricate. Il tiratore che usa munizioni ricaricate è responsabile della conformità delle stesse agli standard stabiliti dalle leggi vigenti.

ABBIGLIAMENTO

Abbigliamento personale

Il tiratore è tenuto a presentarsi alla postazione di tiro con giacca o gilet da tiro o da caccia.
Il dorso nudo sotto il gilet o giacca è vietato. Per motivi di sicurezza sono vietate calzature che lasciano il piede libero **(sandali).** Per partecipare alla gara il tiratore dovrà osservare scrupolosamente queste norme.

Protezioni

Le protezioni per udito sono obbligatorie per tutti (tiratori e accompagnatorinelle vicinanze del posto di tiro) sempre.
Le protezioni per vista sono sempre consigliate, obbligatorie per chi utilizza arma semiautomatica durante le prove di tiro.

E' vietato l'uso di accessori o di elementi di abbigliamento quali cuscinetti, giacca imbottita, imbottiture, cinture, sistemi di ammortizzamento ecc.

NORME DI CONDOTTA

4.1 Sicurezza

Tutte le armi, anche quando scariche, devono essere maneggiatecon la più grande cautela e sotto la sola responsabilità del loro utilizzatore.
I fucili devono essere portati aperti e scarichi. Per le armi a canna(e) fissa(e) (semiautomatica, a ripetizione o a "sistema Darne" ecc.) la culatta deve essere aperta e l'arma portata con la canna diretta verso l'alto o il basso.
Quando un tiratore non si serve della sua arma dovrà porla in posizione verticale in una apposita rastrelliera o luogo simile.
E' vietato toccare le armi di un altro concorrente senza la sua autorizzazione. Qualsiasi tiratore che manovra un arma carica senza autorizzazione dell'arbitro,prima che sia stato dato il comando "iniziate a sparare" o dopo che sia statodato il comando "cessate il tiro" può essere punito con una "ammonizione" econ l'espulsione dalla competizione in caso di recidiva.
In caso di interruzione del tiro, l'arma dovrà essere immediatamente aperta, non dovrà essere richiusa o ricaricata prima della ripresa del tiro previa autorizzazione del giudice arbitro.
E' obbligatorio per i tiratori e le altre persone che si trovano nelle immediate vicinanze della linea di tiro indossare delle cuffie o altra protezione antirumore simile.

Tiri di prova

Non sono ammessi tiri di prova dentro o fuori le postazioni di tiro.

Sono previsti n.2 colpi di prova solo sulle sagome con piattelli a mt.200.

E' vietato mirare o tirare sui bersagli degli altri.

Tiratore assente al momento dell'appello

Se il tiratore non si presenta all'arbitro prima che sia stato tirato il primo colpo della propria batteria e dopo essere stato chiamato tre volte, sarà penalizzato con la perdita di una manche.

I tiratori che non si presentano o abbandonano la prova senza motivo valido fatto presente alla giuria saranno ritenuti responsabili di comportamento antisportivo. La commissione di disciplina interessata deciderà della sanzione da applicare al tiratore responsabile nella riunione successiva.

Reclami

Il tiratore può fare appello alla giuria per contestare la decisione dell'arbitro. L'appello dovrà essere formulato per iscritto e accompagnato dall'ammontare della cauzione determinato dalla giuria prima della competizione. Tale cauzione gli verrà restituita nel caso in cui l'appello verrà accolto dalla giuria. In questo caso la giuria potrà dare istruzioni all'arbitro che modificherà le sue decisioni successive, o nominerà un nuovo arbitro, o modificherà la decisione dell'arbitro.

PARTECIPANTI -TIRATORI E CACCIATORI/SELECONTROLLORI

Tutti gli iscritti dovranno partecipare a tutte le prove di tiro previste:

- -TIRATORI - Tiro alle sagome: 20 colpi con 5 colpi per sagoma (capriolo, volpe, camoscio, cinghiale), 5 colpi al cinghiale corrente su una sagoma, 5 colpi ai piattelli, 1 per piattello. A 200 mt. Varranno i punti previsti su sagoma piattello e un (**1) solo punto se si è colpito il piattello nella parte ove non vi sono punti). ,**

- CACCIATORI/SELECONTROLLORI: Tiro alle sagome: 20 colpi con 5 colpi per sagoma (capriolo, volpe, camoscio, cinghiale), 5 colpi al cinghiale corrente (non fa la prova a 200 mt.)

TUTTI, SIA CACCIATORI CHE SELECONTROLLORI POTRANNO REISCRIVERSI PER LE PROVE A 50 MT MOBILE E 200 MT PER CONCORRERE AD UNA CLASSIFICA A PARTE CON PREMI DEDICATI.

ARBITRI E SEGNAPUNTI

I punteggi saranno stabiliti dagli arbitri designati dopo che i bersagli saranno stati riportati nel locale previsto allo scopo.

STATINO

I punteggi saranno rilevati da un arbitro ufficiale sui bersagli ed il punteggio totale sarà registrato su un altro referto siglato da ogni tiratore.

SANZIONI

9.1 Tutti i tiratori che partecipano alle competizioni sono tenuti a conoscere il presente regolamento e si impegnano a rispettarlo. Accetteranno in anticipo di subire le sanzioni ed altre conseguenze derivanti dalla violazione dei regolamenti e degli ordini degli arbitri.

Penalità

Se un tiratore utilizza armi e munizioni non conformi alle disposizioni del presente regolamento, tutti i colpi tirati con quelle armi o munizioni saranno considerati zero.

Se un tiratore tiene un comportamento che l'arbitro ritiene pericoloso, potrà, dopo essere stato avvisato una volta, essere espulso dalla competizione.

Se un tiratore abbandona la sua batteria senza un motivo valido, cioè senza i motivi di cui al presente regolamento, o senza motivo autorizzato o accettato dall'arbitro, tutti i rimanenti bersagli della sua manche sui quali il tiratore deve ancora sparare saranno registrati come ZERO. In caso di recidiva l'arbitro si rivolgerà **al Coordinatore**.

Nel caso in cui l'arbitro o un membro della giuria si rende conto che un concorrente ritarda volontariamente il tiro o agisce in maniera antisportiva, si può far ricorso **al Coordinatore**.

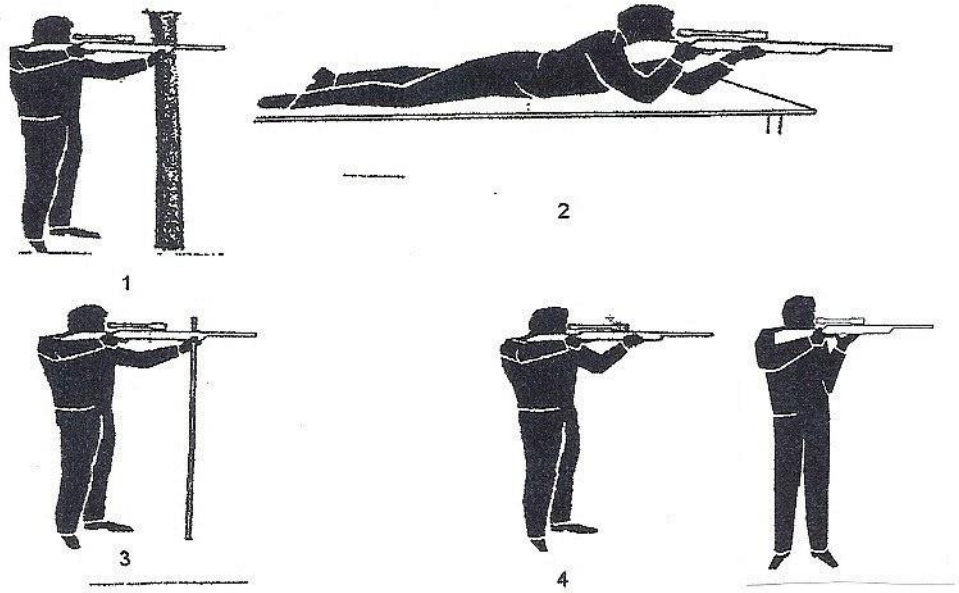
SPAREGGI

10.1 In caso di parità non s i eseguiranno spareggi ma si risalirà ai risultati delle batterie e contare il numero dei dieci effettuati. In caso di ulteriore parità si conteranno il numero di mouche effettuate. Se si dovesse effettuare parità anche con le mouche si procederà alla misurazione della migliore rosata.

Eventuali modifiche potranno essere apportate al presente regolamento al fine di chiarire e/o migliorare lo stesso.

ALLEGATO 1

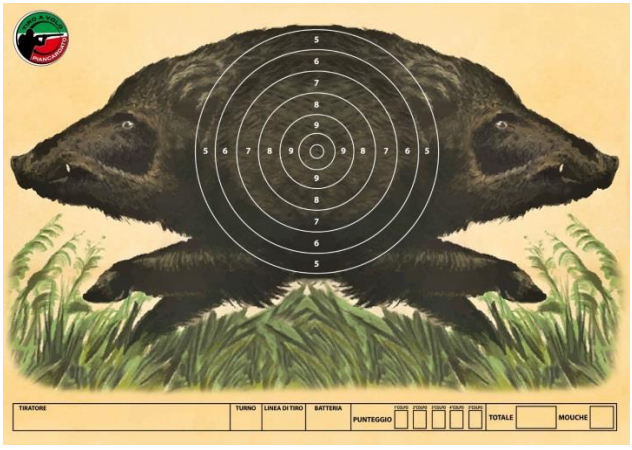
POSIZIONE DI TIRO a 100 mt



ALLEGATO 2

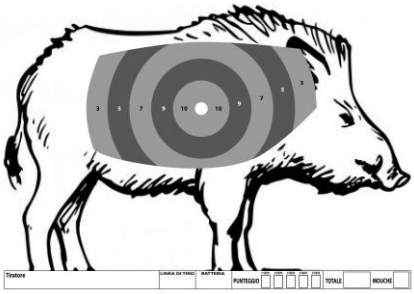
SAGOME FITASC PER TIRO a 100 mt

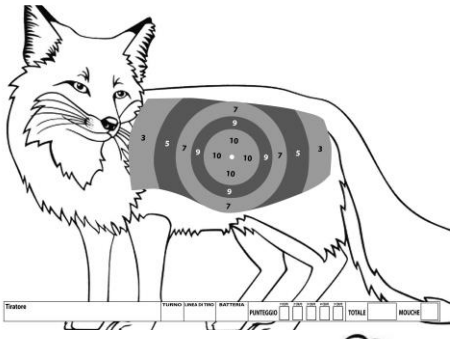
E CINGHIALE CORRENTE a 50 mt

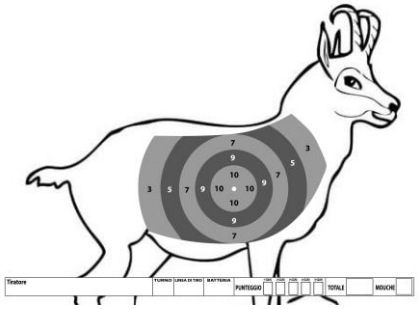


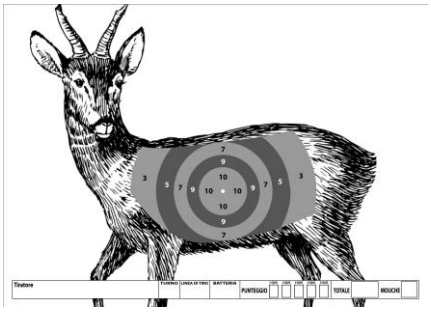
ALLEGATO 3

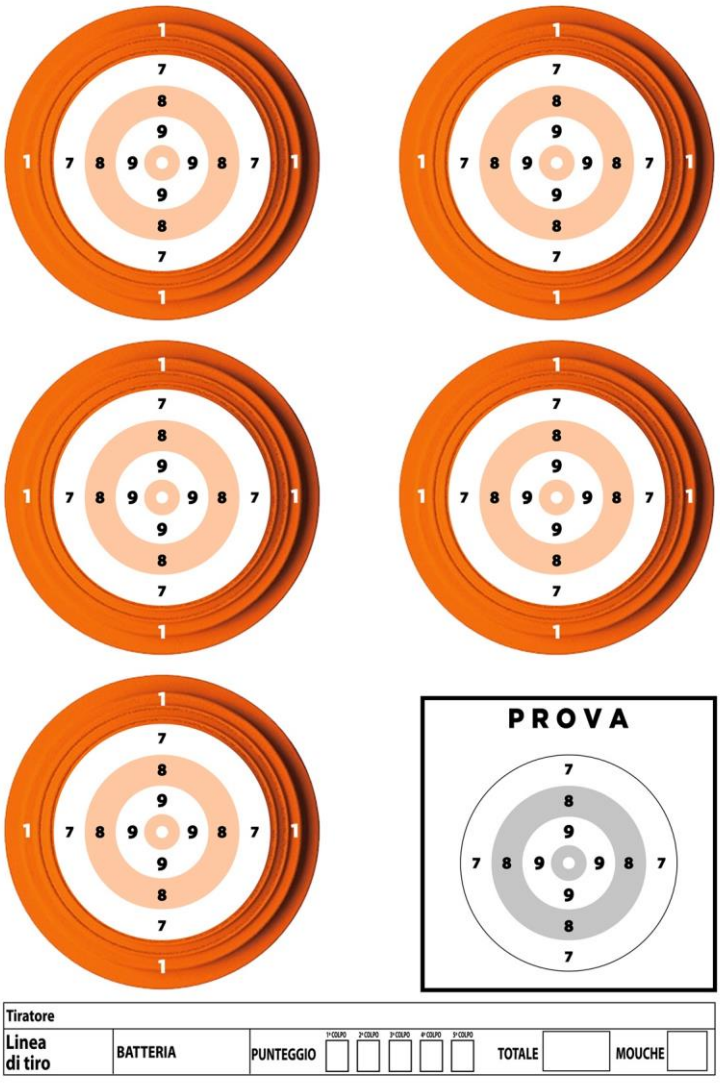
SAGOME TIRO ALL'APERTO PER TIRO a 100 mt









CINGHIALECORRENTE

PIATTELLI PER TIRO A 200 MT